

ENSEMBLE

Un gioco di Luigi Ferrini e Daniele Ursini



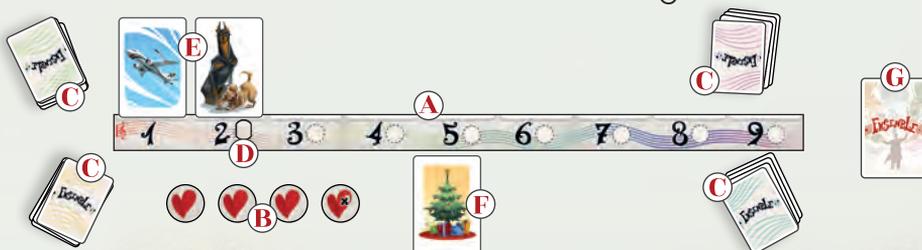
Ensemble è un gioco cooperativo in cui dovrete sincronizzare le vostre scelte senza poter comunicare: solo un gruppo affiatato potrà vincere superando il livello 9, altrimenti tutto il gruppo sarà sconfitto.

contenuto

- 1 Plancia componibile
- 80 carte Ricordo (mazzo Base)
- 48 carte Scenario (16 per Scenario)
- 90 carte Voto (in 10 colori)
- 10 segnalini Vita
- 1 segnalino Vita Principianti
- 1 Indicatore Livello
- 1 Regolamento

preparazione

- A** Assembla la **Plancia** e mettila al centro del tavolo.
- B** Prendi i **segnalini Vita**, da quello con il numero "1" fino a quello con il numero di giocatori (ad esempio, con 4 giocatori si prendono i Segnalini da 1 a 4) e mettili vicino alla Plancia in ordine crescente con la faccia colorata in alto.
- C** Ogni giocatore riceve 9 **carte Voto** di uno stesso colore (numerate da 1 a 9).
- D** Posiziona l'**Indicatore Livello** sul primo spazio del tracciato (livello "2").
- E** Mescola le **carte Ricordo** del mazzo Base, pescane due e posizionale a faccia in su negli spazi numerati "1" e "2".
- F** Pesca una carta Ricordo e mettila al centro del tavolo, visibile da tutti i giocatori; questa sarà chiamata **Sfida**.
- G** Metti il mazzo di carte Ricordo a faccia in giù vicino alla Plancia.



Il gioco

All'inizio di ogni round, ciascun giocatore dovrà decidere segretamente quale delle carte Ricordo sulla Plancia si associa meglio, a suo giudizio, alla carta Sfida al centro del tavolo. Per farlo, giocherà coperta dalla sua mano la carta Voto corrispondente alla posizione della carta Ricordo scelta.

Se ci sono più carte Sfida al centro del tavolo, dovranno essere **tutte** associate a **una sola** carta Ricordo.

Tutti i giocatori giocano le loro carte Voto contemporaneamente, quindi le carte giocate vengono rivelate tutte insieme. Durante la scelta della carta Voto è **vietato** dare indizi agli altri giocatori sul proprio voto ma, una volta rivelate le carte, si possono motivare le scelte effettuate.

Dopo aver scoperto tutte le carte Voto selezionate dai giocatori vi troverete in una delle seguenti situazioni:

Tolleranza:

Alcuni segnalini Vita riportano, sulla faccia colorata, una soglia di Tolleranza.

La Tolleranza è il numero di carte Voto che può essere diverso da quello della maggioranza, affinché il livello sia comunque superato.

La Tolleranza nel round in corso è sempre quella del segnalino Vita colorato più a sinistra (cioè quello con il numero più basso).

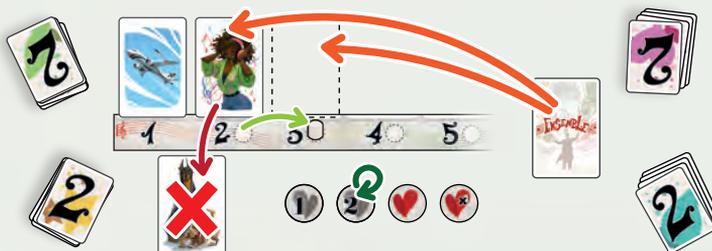


ENSEMBLE!

Tutti i giocatori hanno votato per la stessa carta Ricordo. Il livello è superato e si recupera un segnalino Vita perso.

- 🎵 Avanza l'Indicatore Livello di 1 spazio verso destra.
- 🎵 Se ci sono segnalini Vita girati sul lato grigio, gira nuovamente sul lato colorato quello più a destra (quello con il numero più alto).

Se il livello superato è il 9 **avete vinto!**



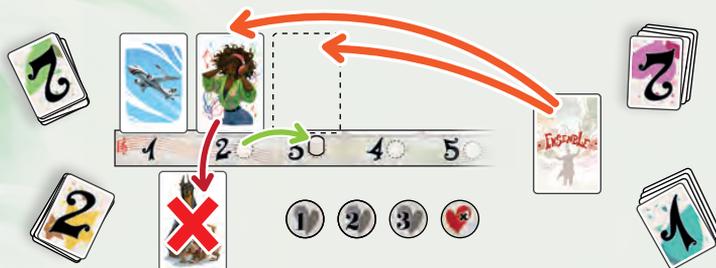
Tutti i giocatori hanno votato la stessa carta Ricordo, perciò l'Indicatore Livello avanza di 1 spazio e il cuore grigio più a destra torna attivo. La carta Sfida viene scartata e sostituita da quella più votata. Infine si aggiungono nuove carte Ricordo sulla Plancia fino al livello dell'Indicatore.

LIVELLO SUPERATO!

Se qualcuno ha votato diversamente dalla maggioranza ma il numero di questi voti non supera la soglia di tolleranza prevista, il livello è superato, ma non si recuperano segnalini Vita.

🎵 Avanza l'Indicatore Livello di 1 spazio verso destra.

Se il livello superato è il 9 **avete vinto!**



Un solo voto è diverso dalla maggioranza, ma poiché la Tolleranza del round in corso è 1, il livello è superato. L'Indicatore Livello avanza di 1 spazio e la carta maggiormente votata diventa la nuova Sfida. Si aggiungono poi nuove carte Ricordo fino al livello dell'Indicatore.

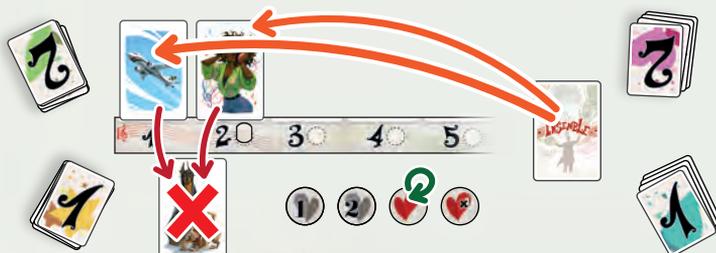
LIVELLO NON SUPERATO!

Se qualcuno ha votato diversamente dalla maggioranza e il numero di questi voti supera la soglia di tolleranza prevista, il livello non è superato e si perde un segnalino Vita.

🎵 L'Indicatore Livello non avanza.

🎵 Gira il Segnalino Vita colorato più a sinistra (quello con il numero più basso) sul lato grigio.

Se non ci sono più segnalini Vita sul lato colorato, **avete perso!**



Due voti divergono dalla maggioranza in un round in cui la Tolleranza è 0, perciò il livello non è superato. L'Indicatore Livello resta al suo posto e si gira sul lato grigio il cuore attivo più a sinistra. La carta Sfida viene sostituito da entrambe le carte sulla plancia poiché entrambe sono le più votate; poi si aggiungono nuove carte Ricordo fino al livello dell'Indicatore.

Se la partita non è finita:

- ♪ Scarta tutte le carte Sfida attive e sostituiscile con la carta Ricordo maggiormente votata o, in caso di pari merito, con tutte le carte Ricordo che hanno ottenuto il maggior numero di voti.
- ♪ Riempi gli spazi vuoti della Plancia fino all'Indicatore Livello pescando carte dal mazzo Ricordo (una carta per spazio).
- ♪ Ogni giocatore riprende in mano la carta Voto utilizzata e si inizia un nuovo round!

suggerimenti

Per le prime partite o per gruppi appena formati, suggeriamo di aggiungere, durante la preparazione, il segnalino Vita Principianti oltre agli altri segnalini.

Considera il segnalino Vita Principianti come se avesse il numero più alto (posizionarlo come ultimo a destra). Questo segnalino è a tutti gli effetti una vita in più con la tolleranza del segnalino che ha alla sua sinistra (l'ultimo previsto dalle regole base).

Scenari

Ensemble è pensato come un percorso in costante cambiamento per i gruppi che si avventurano a giocarlo, grazie alla presenza di alcuni Scenari che variano il gioco aumentandone la difficoltà.

Gli Scenari potranno essere aperti solo dopo aver soddisfatto le condizioni indicate sulla carta iniziale di ogni Scenario. All'interno dei mazzi Scenari troverete delle nuove regole e molte nuove carte! Una volta aggiunte le carte di uno Scenario al mazzo Base, non è più necessario separarle.

RICONOSCIMENTI

Autori: Luigi Ferrini e Daniele Ursini

Progetto editoriale e supervisione: Alessandro Lanzuisi

Illustrazioni e copertina: Daniela Giubellini

Grafica: Alice Pappagallo

Coordinamento produzione: Lorenzo Maria Conti

Ensemble è un gioco della Ergo Ludo Editions
© 2019 Ergo Ludo Editions.

Distributore esclusivo per l'Italia: Ghenos Games
(www.ghenosgames.com)

Gli autori ringraziano il loro Ensemble:

Laura Pippa, Francesca Carota, Marta De Carvalho, Andrés J. Voicu, Lorenzo Maria Conti, Daniele Colletti, Cristina Corsi, Claudia Varesi, Paola Lamberti, Roberto Duca, Domenico Di Giorgio, Gargoyle Club, Mucca Games, Wolfgang Warsch, LudicoLunedì, Gioco Inedito, Jubiludico, San Lorenzo & Friends, la pizzeria "L'altro Vesuvio" di Modena e tutti coloro che, giocando e divertendosi, ci hanno dato la carica necessaria per andare avanti.



SEGUICI SUI SOCIAL!

